

I etap Net Masters Cup zakończony. 360 drużyn przechodzi dalej

Do półfinałów VI edycji

Ogólnopolskiej Olimpiady Wiedzy o Internecie zakwalifikowało się 360 najlepszych drużyn – co najmniej 50 z każdego z siedmiu okręgów. W kilku okręgach zespoły zdobyły taką samą liczbę punktów w tym samym czasie, dzięki czemu do II etapu przeszło ich więcej niż zakładane 50. W tym roku swój udział w Net Masters Cup zgłosiło łącznie 2351 zespołów, czyli 9404 osób. Walka jest zacięta. Zwycięzcy otrzymają pakiet pełnej opieki na studiach, w tym stypendium finansowe. Organizatorami konkursu są Grupa Allegro i Grupa Netia.

Ogólnopolska Olimpiada Wiedzy o

Internecie jest jednym z największych w Europie konkursów o technologiach informatycznych dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych. Pierwszy etap rozgrywek zakończył się 22 marca. Do kolejnego przeszło najwięcej zespołów z województwa dolnośląskiego (50), mazowieckiego (38), śląskiego (38) i małopolskiego (34).

W pierwszym etapie eliminacji on-line

trzyosobowe zespoły przydzielone do siedmiu okręgów rozwiązywały zadania z zakresu m.in. algorytmiki, programowania, baz danych, sieci komputerowych, grafiki komputerowej, podstaw telekomunikacji, sieci społecznościowych, systemów operacyjnych, informatyki gospodarczej i bezpieczeństwa w sieci. Zadania konkursowe przygotowali partnerzy Net Masters Cup – renomowane uczelnie wyższe: Politechnika Warszawska, Łódzka, Poznańska i Wrocławska, Uniwersytet im. Adama Mickiewicza w Poznaniu, Szkoła Główna Handlowa w Warszawie i Polska Wyższa Szkoła Technik Komputerowych w Warszawie.

Do Wielkiego Finału Olimpiady w trybie

eliminacji on-line przejdzie 21 kolejnych drużyn. Dodatkowo jeden zespół zdobędzie dzięki kartę w konkursie zorganizowanym na stronie internetowej magazynu komputerowego CHIP, patrona medialnego Olimpiady. Wielki Finał Net Masters Cup odbędzie się 24 czerwca w Warszawie.

Nagrodą główną dla najlepszej drużyny

jest pakiet pełnej opieki podczas nauki na uczelni wyższej na kierunku informatycznym (stypendium finansowe, staż, warsztaty i wejściówki na prestiżowe konferencje naukowe) dla każdego z trzech członków drużyny, szkolenia Cisco Certified Network Associate oraz tablety iPad mini.

Nauczyciel prowadzący zwycięską drużynę otrzyma kurs instruktorski w zakresie Cisco Certified Network Associate, tablet iPad mini oraz pakiet wejściówek na prestiżowe konferencje informatyczne.

Partnerzy i patroni Olimpiady

Poza uczelniami wyższymi,

odpowiedzialnymi w całości za ułożenie pytań oraz weryfikację wyników na każdym etapie, nad poziomem merytorycznym czuwa także firma Cisco oraz Polskie Towarzystwo Informatyczne. Net Masters Cup został objęty Honorowym Patronatem Ministerstwa Administracji i Cyfryzacji, Ministerstwa Nauki i Szkolnictwa Wyższego, Urzędu Komunikacji Elektronicznej oraz Naukowego Towarzystwa Informatyki Ekonomicznej. Patronat medialny nad wydarzeniem objęli magazyn komputerowy CHIP, portal Onet.pl oraz Interaktywnie.com.

Więcej informacji o Olimpiadzie można znaleźć na stronie www.netmasterscup.pl